



**CASINÒ
SANREMO**



**AGENZIA
DOGANE
MONOPOLI**



**Schema di contratto di conto di gioco
Contratto per la partecipazione al gioco a distanza
di seguito denominato “contratto”
(Codice identificativo n° _____)**

Tra

La società Casinò di Sanremo S.p.A., titolare della concessione n. 15044 per l'esercizio delle seguenti tipologie di gioco

- scommesse, a quota fissa e a totalizzatore, su eventi, anche simulati, sportivi, inclusi quelli relativi alle corse dei cavalli, nonché su altri eventi;
- concorsi a pronostici sportivi e ippici;
- giochi di ippica nazionale;
- giochi di abilità, inclusi i giochi di carte in modalità di torneo e di inmodalità diversa, nonché giochi di sorte a quota fissa;
- scommesse a quota fissa con interazione diretta tra i giocatori;
- bingo.

con sede in Italia, Sanremo, Corso degli Inglesi n. 18, partita IVA / codice fiscale 01297620088 rappresentata dal signor Dr. Gian Carlo Ghinamo, di seguito denominata il “**Concessionario**”;

e

Il/La signor/a _____ nato/a
a _____ provincia di _____ il ____ / ____ / _____ Stato di nascita
_____ residente a _____
provincia di _____ CAP _____ via/piazza _____ n. _____
codice fiscale _____
documento di identità tipo _____ n. _____
rilasciato da _____ scadenza _____
indirizzo e-mail _____
telefono fisso n. _____ e/o telefono mobile n. _____
di seguito denominato il “**Cliente**”;
Di seguito denominate le “**Parti**”;

Premesso

A. che l'articolo 24, commi da 11 a 26 della legge 7 luglio 2009, n. 88 - Legge Comunitaria 2008, reca disposizioni in materia di esercizio e raccolta a distanza dei giochi pubblici e che la convenzione-tipo, l'atto integrativo e la carta dei servizi hanno stabilito la disciplina del rapporto di concessione dell'esercizio dei giochi pubblici ai sensi del medesimo articolo 24 delle legge n. 88 del 2009;

B. che il Cliente dichiara espressamente di aver preso integrale conoscenza ed inteso in ogni sua parte il contenuto delle disposizioni richiamate nella precedente lettera A;

- C.** che il Concessionario ha titolo alla raccolta a distanza ai sensi delle disposizioni richiamate nella precedente lettera A;
- D.** che il Concessionario intende fornire ai propri clienti il pacchetto di servizi necessario per effettuare il gioco a distanza secondo le modalità ed i termini di cui alle disposizioni richiamate nella precedente lettera A;
- E.** che il Concessionario dispone, a tal fine, di una piattaforma informatica sulla quale viene allocato, al momento della sua attivazione, il conto di gioco del Cliente per il gioco a distanza;
- F.** che il Cliente, avendo preso conoscenza del contenuto delle disposizioni di cui alla precedente lettera A, è consapevole che la partecipazione al gioco a distanza è subordinata al possesso dei seguenti requisiti: a) maggiore età; b) codice fiscale italiano; c) stipula di un contratto di conto di gioco personale infruttifero;
- G.** che il Concessionario, ai sensi della normativa vigente, può detenere un solo contratto attivo di conto di gioco con ciascun giocatore;
- H.** che il Concessionario dispone, per la raccolta di tutti i giochi per i quali è autorizzato da **ADM**, di uno o più siti internet individuati dai seguenti indirizzi: **online.casinosanremo.it** (di seguito denominati “**sito**”) e degli indirizzi di posta elettronica, ovvero di posta elettronica certificata, giochi.online@casinosanremo.it, ovvero di ulteriori siti comunicati e pubblicati da ADM sul proprio sito istituzionale;
- I.** che l'attività di raccolta del gioco del Concessionario tramite internet può avvenire esclusivamente tramite il sito indicati al punto precedente.

Tutto ciò premesso, tra le Parti si conviene e stipula quanto segue

Articolo 1 - Valore delle premesse

1. Le premesse, assumendo espressamente valore pattizio tra le Parti, costituiscono parte integrante e sostanziale del contratto che annulla e sostituisce qualsiasi eventuale contratto per il servizio di accettazione del gioco a distanza precedentemente stipulato tra le **Parti**.

Articolo 2 - Oggetto del contratto

1. Oggetto del contratto è l'attivazione di un conto di gioco infruttifero, residente sul sistema di conti di gioco di cui si avvale il **Concessionario**, intestato esclusivamente al **Cliente**, per la partecipazione al gioco a distanza.

2. Il **Concessionario** consente al **Cliente** la partecipazione a distanza ai seguenti giochi, per l'esercizio dei quali è stato autorizzato da **ADM**:

- scommesse, a quota fissa e a totalizzatore, su eventi, anche simulati, sportivi, inclusi quelli relativi alle corse dei cavalli, nonché su altri eventi;
- concorsi a pronostici sportivi e ippici;
- giochi di ippica nazionale;
- giochi di abilità, inclusi i giochi di carte in modalità di torneo e di inmodalità diversa, nonché giochi di sorte a quota fissa;
- scommesse a quota fissa con interazione diretta tra i giocatori;
- bingo.

3. Il **Cliente** ha notizia ed esprime il proprio consenso all'ampliamento dell'offerta fruibile mediante il **conto di gioco**, solo ed esclusivamente a seguito dell'avvenuto accesso al proprio **conto di gioco** mediante identificazione del **Cliente** tramite il codice identificativo del **conto di gioco** (Username o Login) ed il codice personale (password).

Articolo 3 – Modalità di conclusione del contratto

1. Lo schema del presente contratto è disponibile, in versione scaricabile, sui siti internet del Concessionario, indicati alla lettera H delle premesse, ed è conforme allo schema di contratto disponibile sul sito internet di **ADM** www.agenziadoganemonopoli.gov.it.
2. Lo schema di contratto può essere scaricato dal **Cliente** sul proprio computer e, compilato in ogni sua parte, stampato e sottoscritto dal **Cliente** stesso, deve essere inviato, corredato dalla copia fronte retro di un documento di identità in corso di validità e dal codice fiscale, al **Concessionario**, mediante raccomandata a/r, al seguente indirizzo:

Casinò Sanremo S.p.A., Corso degli Inglesi n. 18 città Sanremo (IM), CAP 18038, Italia
3. La trasmissione del contratto firmato, della copia del documento di identità e del codice fiscale, può avvenire attraverso il profilo del conto gioco, utilizzando la apposita funzionalità “carica documento”, o con invio tramite email all’ indirizzo giochi.online@casinosanremo.it
4. Il contratto può essere concluso anche con modalità telematiche, nel rispetto dei criteri definiti dagli artt. 52 e 53 del D. Lgs. n. 206 del 2005, nonché di quanto previsto dal D. Lgs. n. 231 del 2007. Resta fermo che il **Cliente** deve inviare, entro 30 giorni e in ogni caso prima di riscuotere le vincite, copia del proprio documento di identità anche a mezzo di trasmissione ad uno degli indirizzi di posta elettronica ovvero di posta elettronica certificata indicati alla lettera H delle premesse.
5. Il contratto è contraddistinto con il codice identificativo apposto automaticamente a cura del **Concessionario** ed è univocamente numerato nell’ambito del rapporto concessorio.

Articolo 4 - Attivazione del conto di gioco

1. Le operazioni derivanti dall’esecuzione del contratto di conto di gioco, relative a giocate, vincite e rimborsi di giocate, ricariche, bonus e riscossioni, sono registrate sul conto di gioco.
2. Il conto di gioco del Cliente è dotato di codice identificativo (username o login) univocamente associato con il numero di repertorio del contratto e di codice personale (password).
3. Il codice personale è conosciuto solo dal Cliente che ne è responsabile esclusivo della custodia e che può modificarlo autonomamente in qualsiasi momento. Le modalità di attivazione del conto di gioco e di modifica del codice personale sono pubblicate sui siti indicati alla lettera H delle premesse ed il Cliente dichiara espressamente di averne preso completa visione e di averle comprese.
4. Il Cliente, ove lo ritenga opportuno, può sospendere l’operatività del proprio conto di gioco, secondo le modalità, pubblicate sui siti indicati alla lettera H delle premesse, che il Cliente medesimo dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.
5. Il conto di gioco è attivato solo a seguito della convalida da parte del Sistema Centrale di **ADM**.
6. L’attivazione del conto di gioco, secondo le modalità di cui al presente articolo, è inoltre strettamente subordinata all’attivazione, da parte del **Cliente**, degli strumenti di autolimitazione, di cui all’articolo 24, comma 17, lettera e) della legge 7 luglio 2009, n. 88, e della conseguente scelta obbligatoria di un limite di deposito per periodo temporale.
7. Nel caso in cui il **Cliente** abbia sottoscritto il contratto con firma autografa e lo abbia trasmesso al **Concessionario** tramite raccomandata a/r ovvero fax, il prelievo delle vincite per il giocatore è attivato solo dalla data in cui il **Concessionario** lo riceve, debitamente sottoscritto e corredato dai relativi documenti.
8. Le **Parti** congiuntamente ed espressamente convengono ed accettano incondizionatamente che l’utilizzo del conto di gioco rispetti le vigenti disposizioni nazionali e comunitarie concernenti la prevenzione dell’utilizzo del sistema finanziario a scopo di riciclaggio dei proventi di attività criminali e di finanziamento del terrorismo.

Articolo 5 – Gestione del conto di gioco

1. Sul conto di gioco sono abilitati i seguenti servizi:

- accredito dell'importo dei versamenti/ricariche effettuati dal **Cliente** e dei bonus eventualmente assegnati dal **Concessionario**;
- addebito, in presenza della necessaria provvista, dell'importo delle giocate richieste dal **Cliente** e convalidate da parte del sistema centrale di **ADM**, con registrazione del numero identificativo della giocata stessa e delle poste iniziali;
- accredito dell'importo delle giocate risultate vincenti e/o rimborsabili e della posta finale, entro un'ora dal momento della certificazione ufficiale dei risultati, fatte salve specifiche diverse disposizioni previste dal regolamento del singolo gioco;
- addebito degli importi riscossi dal **Cliente**.

2. Il **Cliente** può effettuare l'accredito di somme sul proprio conto di gioco mediante l'utilizzo di idonei strumenti di pagamento conformi alla normativa vigente ovvero mediante carte di ricarica prepagate accedendo all'apposita sezione dei siti indicati alla lettera H delle premesse. L'utilizzo di carte di ricarica prepagate è consentito esclusivamente al cliente che abbia già inviato il proprio documento di identità. Le modalità di accredito sono pubblicate dal **Concessionario** sui siti stessi.

3. I servizi abilitati sul conto di gioco sono accessibili dai siti indicati alla lettera H delle premesse, mediante identificazione del **Cliente**, tramite il codice di identificazione del conto di gioco (username o login) e il codice personale (password), secondo le modalità pubblicate, nei siti stessi, che il **Cliente** dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.

4. I servizi di gioco sono accessibili secondo il calendario e negli orari, pubblicati sui siti, in cui è attivo il Sistema Centrale di **ADM**.

5. Il **Cliente** può effettuare giocate di importo non superiore all'ammontare del credito di gioco, fermo restando il rispetto dei limiti stabiliti dai regolamenti specifici di ciascun gioco, relativi agli importi ed al numero delle giocate ammesso, nonché dei limiti impostati dal **Cliente** tramite gli strumenti di autolimitazione.

6. Il **Concessionario** si riserva di poter chiudere temporaneamente il servizio, previa autorizzazione di **ADM**, senza alcun preavviso al **Cliente**, per esigenze organizzative o di manutenzione del sistema, salvi i diritti maturati dal **Cliente**.

7. I dati di ogni singola operazione di gioco vengono trasmessi, secondo le modalità stabilite dai protocolli di comunicazione, dal **Concessionario** al sistema centrale di **ADM**, ove sono registrate le giocate ed i relativi esiti. La registrazione della giocata e dell'esito sul sistema nazionale di registrazione, controllo e convalida, immediatamente contabilizzata sul conto di gioco, costituisce a tutti gli effetti ricevuta di gioco.

8. Il **Concessionario** trasmette ad **ADM** i dati anagrafici del **Cliente** in forma cifrata all'atto dell'apertura del conto di gioco, anche ai fini della validazione del codice fiscale comunicato.

9. Il **Concessionario** registra immediatamente sul conto di gioco, provvedendo al relativo addebito o accredito, tutte le operazioni complete degli elementi identificativi, relativi a giocate, vincite, rimborsi, versamenti, ricariche, bonus, riscossioni e poste. La registrazione delle operazioni ed il saldo aggiornato del conto di gioco sono resi disponibili al giocatore immediatamente ovvero nei termini previsti dai rispettivi regolamenti dei singoli giochi.

10. Il **Concessionario** consente le modalità di versamento e di ricarica del conto di gioco, ammesse ai sensi della normativa vigente, pubblicate sui siti indicati alla lettera H delle premesse, che il **Cliente** dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere avendone preso visione completa.

11. Il **Concessionario** si riserva di concedere al **Cliente** bonus utilizzabili per effettuare giocate, dandogliene preventiva informazione sui siti indicati alla lettera H delle premesse ovvero mediante comunicazioni presso gli indirizzi del **Cliente**. I bonus possono essere utilizzati esclusivamente per il gioco

e non possono essere riscossi, né acquisiti nei casi in cui sia prevista la devoluzione del saldo all'erario. La riscossione delle vincite ottenute da giocate effettuate dal **Cliente** utilizzando i bonus è subordinata alle modalità stabilite dal **Concessionario** all'atto dell'erogazione del bonus stesso e preventivamente comunicate al **Cliente**.

12. Il **Cliente** ha diritto alla riscossione, previa trasmissione di copia del documento d'identità, in qualsiasi momento, degli importi corrispondenti a vincite o rimborsi accreditati sul conto di gioco, salvo i casi di sospensione di cui all'articolo 14. Il **Concessionario** consente le modalità di riscossione, ammesse ai sensi della normativa vigente, pubblicate sui siti indicati alla lettera H delle premesse, che il **Cliente** dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.

13. Il **Concessionario** può, nel rispetto delle disposizioni di **ADM** e senza obbligo di motivazione, limitare l'importo accettabile di ciascuna giocata, nonché il numero massimo e le tipologie delle giocate consentite, ogniqualvolta ciò sia reso necessario per garantire l'affidamento dei giocatori, la sicurezza delle transazioni ed il regolare andamento della gestione del sito.

14. Le giocate a distanza non possono essere annullate, salvo che nei casi espressamente previsti dai regolamenti dei singoli giochi.

15. Mediante l'accesso al sito, una volta effettuata l'identificazione, il **Cliente** può verificare la situazione aggiornata in tempo reale del saldo del proprio conto di gioco e dei movimenti relativi almeno agli ultimi trenta giorni. I movimenti relativi a periodi antecedenti sono forniti dal **Concessionario** su richiesta del **Cliente**.

16. Il **Cliente** può, altresì, consultare il dettaglio analitico di tutte le giocate il cui esito non è ancora certificato e delle giocate con esito già certificato, effettuate almeno negli ultimi trenta giorni. Il dettaglio analitico relativo a periodi antecedenti è fornito dal **Concessionario** su richiesta del **Cliente**.

17. Il conto di gioco può essere consultato e movimentato solo ed esclusivamente dal **Cliente** e/o dal **Concessionario** per le operazioni di gestione necessarie e nel rispetto delle norme di tutela dei dati personali.

18. Ciascuna pagina dei siti indicati alla lettera H delle premesse, accessibili successivamente alla identificazione, ed in particolare le pagine che riportano il saldo ed i movimenti del conto di gioco, nonché il dettaglio delle giocate effettuate riportano: il numero della concessione del **Concessionario** presso il quale è stato aperto il conto di gioco; la ragione sociale del **Concessionario**; il codice identificativo del conto di gioco; il codice fiscale del **Cliente** giocatore. I medesimi dati sono anche riportati nella stampa di ciascuna di tali pagine. Il numero della concessione e la ragione sociale del **Concessionario** sono riportati su ciascuna pagina dei siti indicati alla lettera H anche precedentemente alla identificazione.

19. Il **Concessionario** conserva il dettaglio analitico dei movimenti inerenti il conto di gioco del **Cliente** e delle giocate effettuate per un periodo di cinque anni. Tali informazioni sono a disposizione del **Cliente** che può richiederle al **Concessionario** secondo le modalità pubblicate sul sito indicato alla lettera H delle premesse che il **Cliente** medesimo dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.

20. Eventuali contestazioni relative all'estratto conto e al dettaglio analitico delle giocate devono pervenire per iscritto alla sede del **Concessionario** ovvero tramite posta elettronica, ovvero tramite posta elettronica certificata, agli indirizzi di cui alla lettera H delle premesse.

Articolo 6 - Effettuazione delle giocate

1. Il **Concessionario** rende noto al **Cliente** l'importo minimo e massimo di ogni singola giocata oltre che quello dell'importo massimo della vincita consentiti dalla normativa vigente e si impegna a comunicare tempestivamente ogni eventuale aggiornamento di tale importo, stabilito con appositi provvedimenti di **ADM**.

Articolo 7 – Informazioni

1. I regolamenti e la normativa vigente relativa ai giochi, le istruzioni per l'effettuazione delle giocate, il calendario e gli orari di accesso ai giochi, i palinsesti, nonché ogni altra informazione inerente sia le scommesse, quali gli avvenimenti oggetto di scommessa, le quote, gli esiti degli avvenimenti, sia gli altri giochi, sono pubblicati sui siti del **Concessionario** indicati alla lettera H delle premesse.
2. Il **Concessionario** assicura il costante aggiornamento delle informazioni secondo quanto ufficializzato dagli Organismi competenti e dal sistema centrale di **ADM**.

Articolo 8 - Comunicazioni a tutela del giocatore

1. Il **Concessionario** pubblica sui propri siti informazioni a tutela del giocatore, in materia di gioco responsabile, rischi di patologie e esclusione dei minorenni, nonché eventuali comunicazioni predisposte da **ADM**.
2. Nel rispetto dei principi di trasparenza e correttezza, il **Concessionario** rende noto al **Cliente** l'utilizzo delle misure finalizzate all'autoesclusione e all'autolimitazione previste dalla normativa vigente, assicurandosi che il **Cliente** acceda al gioco solo dopo aver preso conoscenza delle stesse e averle impostate in relazione al proprio conto di gioco.

Articolo 9 - Costi dei servizi

1. I servizi di accredito e di addebito degli importi sul conto gioco del **Cliente** sono gratuiti. È altresì gratuito il servizio di consultazione del saldo del conto di gioco, dei movimenti e del dettaglio analitico delle giocate.
2. Il conto di gioco è infruttifero per il **Cliente**.

Articolo 10 - Obblighi e responsabilità del cliente

1. Il **Cliente** è responsabile della correttezza e completezza delle informazioni e dichiarazioni fornite al **Concessionario** con la stipula e si impegna a comunicare tempestivamente allo stesso eventuali variazioni.
2. La comunicazione di informazioni o dichiarazioni non corrette o incomplete o l'omessa trasmissione del documento di identità in corso di validità entro 30 giorni comporta la sospensione della operatività del conto di gioco sino al momento dell'effettivo ricevimento da parte del **Concessionario** delle necessarie integrazioni o rettifiche e, comunque, per un massimo di sessanta giorni, alla cui scadenza il contratto si intende risolto di diritto. L'eventuale saldo è messo a disposizione del cliente esclusivamente a seguito della trasmissione del proprio documento d'identità.
3. Il **Cliente** è unico ed esclusivo titolare del conto di gioco che non può essere né ceduto né dato in uso a terzi. Il **Cliente** è il solo soggetto responsabile per l'utilizzo, in qualsiasi modo, del proprio conto di gioco da parte di terzi. L'eventuale utilizzo, a qualsiasi titolo, da parte di terzi del conto di gioco, comporta l'assunzione da parte del **Cliente** della piena responsabilità anche in ordine all'addebito di quanto dovuto sullo stesso.
4. Nel caso in cui il **Cliente** consenta l'utilizzo del conto di gioco da parte di terzi il presente contratto è risolto di diritto e l'eventuale saldo è messo a disposizione del **Cliente** stesso subordinatamente alla trasmissione del documento di identità.
5. Il **Cliente** utilizza il conto di gioco adottando comportamenti leali verso gli altri giocatori e nei confronti del **Concessionario** nonché conformi alla normativa vigente. In particolare il **Cliente** dichiara espressamente di aver preso completa visione e di aver compreso:
 - a) le politiche e i criteri adottati dal **Concessionario** per l'individuazione di frodi, di fenomeni di collusione e di utilizzo del conto di gioco da parte di soggetti diversi dal **Cliente** stesso;

b) la volontà di limitare detti fenomeni mediante politiche dissuasive del giocatore, realizzabili anche con l'eventuale pubblicazione, in un'apposita sezione dei siti indicati alla lettera H delle premesse, del nickname del giocatore sleale e la messa a disposizione degli altri operatori di gioco dei dati ad esso riferibili.

6. Se il **Concessionario** viene a conoscenza che il **Cliente** abbia messo in atto frodi e/o fenomeni di collusione e/o abbia reso disponibile il proprio conto di gioco ad altri soggetti terzi può sospendere, informandone **ADM**, il contratto fino all'accertamento dei fatti; qualora a seguito dell'accertamento compiuto, il **Concessionario** abbia gli elementi per ritenere che il **Cliente** abbia messo in atto frodi e/o fenomeni di collusione e/o abbia reso disponibile il proprio conto di gioco ad altri soggetti, il contratto è risolto di diritto e ne è data tempestiva informativa ad **ADM**. Avverso le decisioni del **Concessionario**, il **Cliente** ha diritto di presentare reclamo ad **ADM**. Il **Cliente**, in caso di decisione favorevole, ha diritto all'indennizzo previsto dalla carta dei servizi.

7. Il **Concessionario** è sin d'ora tenuto indenne da qualsiasi responsabilità per gli eventuali danni derivanti al **Cliente** e/o a terzi a causa dell'utilizzo del conto di gioco da parte di terzi, nonché a causa dell'uso fraudolento del conto stesso da parte del **Cliente**.

Articolo 11 - Ricarica e riscossione

1. Il Concessionario può distribuire la ricarica al Cliente tramite interconnessione telematica o telefonica con il sistema informatico o con il servizio di call center del titolare di sistema stesso.

2. Il Concessionario può consentire al Cliente la riscossione mediante il circuito bancario o postale ovvero mediante gli strumenti conformi alla normativa vigente.

Articolo 12 - Obblighi e responsabilità del Concessionario

1. Ai sensi delle disposizioni di cui alla lettera A delle premesse, ai fini del corretto svolgimento del gioco nonché della corretta gestione del conto di gioco il Concessionario è obbligato a:

- accertare le generalità del giocatore contraente e la sua maggiore età nonché ad acquisirne il codice fiscale;
- stipulare un solo contratto con ciascun Cliente;
- conservare i contratti stipulati fino alla conclusione del quinto anno successivo alla scadenza della concessione;
- adottare tutte le misure idonee a preservare e tutelare la riservatezza del titolare del contratto;
- rendere disponibili ad **ADM**, con le modalità da essa definite, i dati personali del titolare del contratto;
- controllare i conti di gioco ed effettuare verifiche costanti circa il corretto utilizzo degli stessi, segnalando immediatamente ad **ADM**, con le modalità da essa definite, violazioni delle norme vigenti, nonché anomalie di utilizzo del conto di gioco;
- rendere disponibili ad **ADM**, con le modalità da essa definite, i saldi ed i movimenti dei conti di gioco, nonché il dettaglio analitico delle giocate;
- comunicare e rendere visibili al giocatore, al momento della richiesta di effettuare le giocate, informazioni a tutela del giocatore ed in materia di gioco responsabile, nonché eventuali comunicazioni ed integrazioni predisposte da **ADM**;
- consentire al Cliente la riscossione del credito di gioco corrispondente alle vincite ed ai rimborsi;
- non disporre delle somme depositate sui conti di gioco, escluse le operazioni di addebito e di accredito derivanti dall'esercizio dei giochi oggetto del contratto e a gestire le stesse esclusivamente tramite conti correnti bancari o postali dedicati;
- chiedere l'esplicito consenso del Cliente alla prosecuzione del rapporto contrattuale nel caso di variazione della ragione sociale del Concessionario.

2. Inoltre lo stesso Concessionario è responsabile:

- del corretto utilizzo di sistemi per la connessione del Cliente al gioco a distanza, dotati di caratteristiche di sicurezza atte a garantire l'autenticazione dei sistemi stessi, nonché la protezione dei dati scambiati e ad impedire accessi non autorizzati ai propri sistemi nonché l'intercettazione e l'alterazione dei dati scambiati;
- della corretta ed immediata esecuzione delle contabilizzazioni corrispondenti alle operazioni di gioco, adottando a tal fine opportune modalità che individuino univocamente l'origine degli importi disponibili sul conto di gioco;
- della corretta e tempestiva esecuzione delle operazioni di accredito dei versamenti e delle ricariche, dei bonus, delle vincite, dei rimborsi e delle poste finali sul conto di gioco;
- della correttezza e puntualità delle operazioni di riscossione nei confronti dei giocatori.

Articolo 13 - Efficacia e durata

1. Il presente contratto è valido ed efficace a decorrere dalla data di stipula fino alla data di scadenza della concessione.
2. Entrambe le parti possono recedere dal contratto, secondo le modalità indicate nel successivo articolo 15.
3. Ai sensi dell'articolo 51, comma 8, del decreto legislativo 6 settembre 2005, n. 206, e successive modificazioni, qualora il cliente voglia fruire del conto di gioco anche per il periodo in cui può esercitare il diritto di recesso, deve farne espressa richiesta.

Articolo 14 - Sospensione dell'esecuzione

1. Il Concessionario su propria iniziativa, ovvero su espressa richiesta di **ADM** o dell'autorità giudiziaria può, in ogni momento, comunicando la motivazione al Cliente, sospendere l'esecuzione del contratto per non più di centottanta giorni consecutivi quando ciò sia reso necessario per garantire la trasparenza, la sicurezza, il regolare andamento del servizio e della sua gestione, nonché a causa di forza maggiore.

Articolo 15 – Recesso

1. E' riconosciuta ad entrambe le parti la facoltà di recesso dal contratto.
2. Al **Cliente** è riconosciuta la facoltà di recedere dal contratto, senza alcuna penalità e senza specificarne il motivo, entro il termine di 14 giorni dalla data di conclusione del contratto, fatto salvo quanto previsto dagli articoli 54 e 57, comma 3, del decreto legislativo 6 settembre 2005, n. 206, e successive modificazioni, recante il codice del consumo.
3. Il **Cliente** può esercitare altresì il recesso in qualsiasi momento, senza preavviso, indirizzando apposita comunicazione alla sede del **Concessionario**. Il recesso non ha effetto per le prestazioni già eseguite o in corso d'esecuzione.
4. Il **Cliente** può, altresì, recedere dal contratto inoltrando la propria manifestazione di volontà, sottoscritta con firma elettronica, ad uno degli indirizzi di posta elettronica, ovvero di posta elettronica certificata, del **Concessionario** indicati alla lettera H delle premesse, in tal caso il recesso decorre dal momento dell'invio del messaggio.
5. Il **Concessionario** può recedere dal contratto mediante comunicazione scritta a mezzo raccomandata a/r o tramite fax, nonché messaggio di posta elettronica sottoscritto con firma elettronica, da inoltrarsi agli indirizzi del Cliente almeno quindici giorni prima della data nella quale il recesso ha efficacia.
6. Nel caso in cui il **Cliente** abbia esercitato il diritto di recesso dal contratto, il Concessionario non può stipulare un nuovo contratto con il medesimo **Cliente** prima che siano decorsi quindici giorni dalla data di recesso.

Articolo 16 – Risoluzione del contratto

1. Il presente contratto si intende risolto in caso di revoca o decadenza della concessione da parte dell’Autorità pubblica.
2. L’avvenuta risoluzione del contratto è oggetto di comunicazione scritta al Cliente, con espressa indicazione delle modalità di esercizio del diritto di riscossione, di cui all’articolo 17.

Articolo 17 - Estinzione del conto di gioco

1. Il conto di gioco si estingue in tutti i casi in cui viene meno il vincolo contrattuale, con diritto di riscossione dell’importo in giacenza da parte del Cliente, a fronte del rilascio di quietanza e secondo le modalità di riscossione, ammesse ai sensi della normativa vigente (ivi compresi gli obblighi previsti dalla normativa antiriciclaggio), pubblicate sul sito di cui alla lettera H delle premesse, che il Cliente dichiara espressamente di ben conoscere ed intendere, avendone preso visione completa.
2. Nel caso trascorrono tre anni dalla sua ultima movimentazione, il conto di gioco va considerato estinto e l’importo dell’eventuale saldo devoluto all’erario.

Articolo 18 - Trattamento dei dati

1. Le informazioni fornite dal Cliente, in forza del presente contratto, costituiscono dati personali del Cliente ai sensi del decreto legislativo n. 196 del 30 giugno 2003 “Codice in materia di protezione dei dati personali” e successive integrazioni e modificazioni e del Regolamento UE 2016/679 del 27 aprile 2016 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali “GDPR”. Con riferimento al citato decreto legislativo ed al citato GDPR:
 - a) il Concessionario, è titolare autonomo del trattamento dei dati personali del Cliente relativamente a tutti gli aspetti connessi alla gestione delle attività di gioco (ivi inclusi gli obblighi di legge e nel rispetto delle disposizioni di cui all’articolo 20 dell’atto di convenzione);
 - b) **ADM** è titolare autonomo del trattamento dei dati personali del Cliente relativamente a tutti gli aspetti inerenti finalità istituzionali e di controllo pubblico che le competono.
2. Il conferimento dei dati personali del Cliente per le finalità di cui al precedente comma 1, è condizione necessaria per la conclusione del contratto di conto di gioco. Con la sottoscrizione del presente contratto, secondo le modalità di cui all’articolo 3, il Cliente prende atto del contenuto del presente articolo e acconsente al trattamento dei propri dati personali da parte rispettivamente del Concessionario e di **ADM** per le finalità di cui allo stesso comma 1. Il Concessionario e **ADM**, ciascuno per gli ambiti di propria competenza, adottano tutte le misure necessarie e idonee a preservare e tutelare la riservatezza del Cliente.
3. Il **Cliente** prende atto che tutti i dati relativi ai movimenti e ai saldi del conto di gioco e i propri dati identificativi in forma criptata, sono incondizionatamente trasmessi dal **Concessionario** ad **ADM** per l’esercizio delle sue funzioni istituzionali e di controllo pubblico.
4. Il **Cliente** prende atto che i propri dati personali sono, eventualmente e se necessario, trasmessi dal **Concessionario** e da **ADM** a società sub-fornitrici di servizi necessari per la realizzazione delle attività di gioco oggetto del contratto, ai sensi del successivo comma 7.
5. Il **Cliente** prende atto che il **Concessionario**, ai sensi dell’articolo 130, comma 4 del decreto legislativo n. 196 del 30 giugno 2003 “Codice in materia di protezione dei dati personali” e successive integrazioni e modifiche, e del provvedimento dell’Autorità garante per la protezione dei dati personali del 19 giugno 2008, può inviare agli indirizzi e-mail e di domicilio, indicati dal **Cliente** al momento della conclusione del contratto di conto di gioco, materiale informativo e pubblicitario relativo esclusivamente a giochi e servizi analoghi a quelli oggetto del presente contratto o materiale necessario al compimento di proprie ricerche di

mercato o di comunicazione commerciale, fermo restando il diritto del **Cliente** di opporsi in ogni momento al trattamento in occasione della ricezione o al momento della raccolta di eventuali informazioni secondo le modalità prescelte dal **Concessionario**:

- E-mail: area.info@casinosanremo.it
- Posta ordinaria
- Contattando il Data Protection Office di Casino' S.p.A.

Dati di contatto del DPO

dpo@casinosanremo.it

Tale opposizione non produrrà alcuna conseguenza sull'erogazione delle attività di gioco.

6. **ADM** e gli altri Responsabili del trattamento dei dati dalla stessa designati restano estranei a tali attività, fermo restando che il **Concessionario** è l'unico soggetto responsabile nei confronti del **Cliente** per tutte le conseguenze derivanti dall'inosservanza della normativa sul trattamento dei dati personali ai sensi del decreto legislativo n. 196 del 30 giugno 2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e successive integrazioni e modifiche e del GDPR.

7. Qualora il **Concessionario** intenda trattare i dati personali del **Cliente** per ulteriori e diverse finalità (quali, per esempio profilazione e cessione dei dati a terzi), dovrà informare preventivamente il **Cliente** raccogliendone, ove necessario, il relativo esplicito consenso. **ADM** e gli altri Responsabili del trattamento dei dati dalla stessa designati restano estranei a tale attività, fermo restando che il **Concessionario** è l'unico soggetto responsabile nei confronti del **Cliente** per tutte le conseguenze derivanti dall'inosservanza della normativa sul trattamento dei dati personali ai sensi del decreto legislativo n. 196 del 30 giugno 2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" e successive integrazioni e modifiche e del GDPR.

8. Il trattamento dei dati personali del **Cliente** è effettuato sia con l'ausilio di strumenti informatici sia di supporti cartacei. I dati personali del **Cliente** sono accessibili agli incaricati di **ADM** e del **Concessionario**, nominati incaricati del trattamento e possono altresì essere comunicati a società esterne che prestano attività accessorie e strumentali a quelle dei due titolari autonomi. Le predette società sono nominate Responsabili del trattamento qualora non ne siano titolari autonome.

9. Il **Cliente** può esercitare i diritti previsti dal Regolamento EU, in particolare: il diritto di chiedere al Titolare del trattamento l'accesso ai dati personali (art. 15), la rettifica (art. 16), la cancellazione degli stessi o l'oblio (art. 17), la limitazione del trattamento dei dati personali che lo riguardano (art. 18), il diritto alla portabilità dei dati (art. 20) o di opporsi al loro trattamento (art. 21), oltre al diritto di non essere sottoposto a una decisione basata unicamente sul trattamento automatizzato, compresa la profilazione, che produca effetti giuridici che lo riguardano o che incida allo stesso modo significativamente sulla sua persona (art. 22). Qualora il trattamento dei dati personali si basi sul consenso espressamente fornito, è riconosciuta al cliente la possibilità di revocare, in ogni momento, tale consenso.

La richiesta potrà essere rivolta, quanto ad **ADM**, all'indirizzo giochi.reclami.online@aams.it, quanto al Concessionario e Titolare del trattamento Casinò di Sanremo spa, all'indirizzo area.info@casinosanremo.it. Per quanto concerne il diritto alla portabilità dei dati, di cui all'art. 20 del GDPR, al **Cliente** è riconosciuto il diritto di ricevere i dati personali dal medesimo forniti al Titolare del trattamento, nella figura del **Concessionario**. In particolare, si informa che il Titolare a seguito della richiesta dell'utente di ricevere i dati del conto di gioco antecedenti ai 30 giorni, procederà all'invio di tali informazioni in formato pdf. Il Titolare fornirà al **Cliente** informazioni relative all'azione intrapresa entro un mese dal ricevimento della richiesta, in casi di particolare complessità entro un massimo di tre mesi.

È altresì riconosciuto al **Cliente** il diritto di proporre reclamo all'autorità di controllo preposta (art. 77 del Regolamento) qualora ritenga che il trattamento effettuato da parte del Titolare non sia conforme.

È possibile esercitare i diritti di cui agli articoli sopra elencati del Regolamento 679/2006, contattando il Titolare Casinò di Sanremo s.p.a. tramite:

E-mail: area.info@casinosanremo.it o per posta ordinaria all'indirizzo Corso degli Inglesi, 18 - 18038 Sanremo (IM), oppure contattando il Data Protection Office (DPO) di Casinò di Sanremo S.p.A. mediante e-mail a: dpo@casinosanremo.it oppure, quanto ad **ADM**, mediante richiesta rivolta a Agenzia delle Dogane e dei Monopoli, via della Luce 34/a bis, 00153 Roma .

Articolo 19 – Integrazioni e variazioni contrattuali

1. Qualsiasi modifica del presente contratto, previamente autorizzata da **ADM**, deve risultare da atto scritto firmato dal Cliente e dal Concessionario o a seguito di specifica adesione mediante modalità telematiche.
2. L'accettazione della proposta di modifica in forma scritta deve essere recapitata al Concessionario tramite lettera raccomandata a/r, tramite fax, ovvero mediante messaggio di posta elettronica, ovvero di posta elettronica certificata e si intende validamente eseguita al ricevimento della stessa.

Articolo 20 - Legge regolatrice e Foro competente

1. Il presente contratto è regolato ed interpretato secondo il diritto italiano.
2. Qualsiasi controversia che dovesse sorgere in relazione alla interpretazione, esecuzione, efficacia o validità della presente proposta e del relativo contratto di gioco è di competenza esclusiva del Foro territorialmente competente, in osservanza dell'articolo 63 del decreto legislativo 6 settembre 2005, n. 206 - Codice del Consumo, il quale prevede la competenza territoriale inderogabile del giudice del luogo di residenza o di domicilio del consumatore, se ubicati nel territorio dello Stato.

In ogni caso il Foro competente è italiano.
E' esclusa qualunque forma di risoluzione arbitrale delle controversie.

Il **Cliente** _____

Il **Concessionario** _____

Ai sensi degli articoli 1341 e 1342 Codice Civile, entrambe le Parti dichiarano di conoscere ed accettare espressamente le clausole contenute nei seguenti articoli:

- Articolo 4 – Attivazione del conto di gioco
- Articolo 5 – Gestione del conto di gioco
- Articolo 7 – Informazioni
- Articolo 10 – Obblighi e responsabilità del Cliente
- Articolo 12 – Obblighi e responsabilità del Concessionario
- Articolo 14 – Sospensione dell'esecuzione
- Articolo 15 – Recesso
- Articolo 17 – Estinzione del conto di gioco
- Articolo 20 – Legge regolatrice e Foro competente

Il **Cliente** _____

Il **Concessionario** _____